

# WEB & DÉVELOPPEMENT

## CRÉATION DE PAGES WEB STATIQUES (ADOBE DREAMWEAVER)

### VISION D'ENSEMBLE

- Historique d'Internet et du web
- Notions HTML-XHTML
- Organisation et mise en place de la structure d'un site web

### PROPRIÉTÉS DE PAGE

### INSÉRER DES CONTENUS

- Texte : polices, caractères spéciaux, texte-image
- Images : formats, poids, couleurs

### CRÉER DES LIENS

- Hypertexte
- Zones réactives
- Images survolées
- Barres de navigation
- Boutons Flash

### LES ÉLÉMENTS DE FORMULAIRE

- Les champs de texte
- Les menus déroulants
- Les cases à cocher
- Les boutons radio
- Bouton d'envoi

### STRUCTURES DE PAGE :

- Pages simples
- Cadres
- Tableaux et cellules
- Conteneurs génériques (div)

## XHTML & CSS

- Balises X/HTML 5
- Définition et application des différents styles
- Création de feuille de style externe

## MÉTHODOLOGIE DE RÉALISATION DE SITES WEB

### LA RELATION CLIENT

- Planifier des rendez-vous à dates-clés
- Évaluer la demande
- Établir un devis
- Diagramme de Gantt

### DÉFINITION DU PROJET

- Analyse marketing : Sujet, But, Public
- Charte graphique adaptée
- Définition de sitemap
- Création d'interfaces

### PRÉPARATION DES CONTENUS

- Optimisation des images
- Rédaction des textes : définition de charte éditoriale

### UTILISATION DE MODÈLES

### CRÉATION DE SITE EN UTILISANT LES <DIV> ET CSS

### GESTION DES MÉDIAS

### MENTIONS LÉGALES

- Droits et propriété intellectuelle
- Mentions obligatoires
- Données personnelles : informatique et libertés

## HÉBERGEMENT

- Choisir l'offre adaptée
- Espace disque
- Trafic
- E-mails
- Scripts supportés
- Bases de données
- Services plus ou moins utiles

## PUBLICATION

- Protocole FTP
- Noms de domaines et sous-domaines
- Redirections web
- Zones DNS

## CRÉATION ASSISTÉE DE SITES DYNAMIQUES

### INSTALLATION DE EASYPHP

### CRÉATION D'UNE BASE DE DONNÉE D'ARTICLES MYSQL

- Création de la base
- Notion de table
- Ajout /modification /suppression d'items

## GESTION DE SITES DYNAMIQUES AVEC DREAMWEAVER

- Configuration de serveur d'évaluation
- Comportements de serveurs
- Comportements liés aux balises

## INTÉGRATION DE FORMULAIRE

- Création des différents champs
- Traitement des données avec Dreamweaver

## SESSIONS

- Utilisateurs
- Connexions

## GESTION D'UN SYSTÈME DE NEWSLETTER

- Création graphique de la lettre de diffusion
- Rédaction des informations
- Gestion de la liste de diffusion : inscriptions, désinscriptions
- Mentions légales

## CRÉATION DE BOUTIQUES D'E-COMMERCE AVEC MAGENTO

- Installation
- Gestion
- Personnalisation

## RÉALISATION D'UN PROJET PERSONNEL COMPLET

### DÉFINITION DE PROJET

- Analyse concurrentielle
- Déterminer Sujet, But, Public
- Arborescence détaillée
- Charte graphique adaptée
- Définition de maquette-type

### RÉALISATION DE PAGES AVEC CONTENUS RICH MEDIAS

- Choix de techniques adaptées
- Gestion du chargement des contenus

### TESTS UTILISATEURS ET DÉBUGGAGE

### MISE EN LIGNE

- Hébergement
- Publication
- Référencement

## SUIVI

- Mises à jour
- Études des statistiques d'impact

## BASES DE PROGRAMMATION

### DÉVELOPPEMENT

- Logique et algorithmique
- Structure d'un programme

### NOTIONS FONDAMENTALES D'INTERNET

- Serveur
- Client
- Browser
- FAI

### LES DIFFÉRENTES TECHNOLOGIES WEB

- PHP
- JSP
- ASP.NET
- DJANGO
- RUBY on RAILS

### NOTIONS SUR LES PROTOCOLES

- HTTP et HTTPS
- FTP
- POP
- SMTP/IMAP
- TCP/IP
- Vision d ensemble des autres

### BIEN CODER

- Optimiser ses scripts
- Commenter ses scripts
- Utiliser les IDE
- Outils d'assistance : Firebug, module WebDeveloper...

## DEVELOPPEMENT DE SITES DYNAMIQUES AVEC PHP

### LES BASES DU LANGAGE

- Constantes, variables et types de données
- Tableaux, opérateurs, structures de contrôle
- Fonctions natives
- Fonctions utilisateur
- Gestion de chaînes
- Gestion de dates
- Ecrire dans un fichier

### GESTION DE FORMULAIRES SIMPLES

- Les éléments de formulaires (textarea, input, fieldset...)
- Méthodes GET et POST
- Upload de fichier

### COOKIES ET SESSIONS

- Définition et gestion de cookies
- Fonctionnement et mise en œuvre des sessions
- Initialisation et destruction de session

### CRÉATION D'UNE SIMPLE INTERFACE D'ADMINISTRATION

- Création d'un espace sécurisé
- Traitement des données

### LES BASES DE DONNÉES SQL

- Méthode de conception MERISE
- Appréhender les SGBD
- Rédiger et exécuter des requêtes SQL
- Intégrer SQL à PHP

## LE LANGAGE XML

- Syntaxe et Concept
- Rédiger une Doc Type Definition (DTD)
- Travailler avec XML et PHP
- Mettre en page le XML avec CSS
- Créer un flux RSS/Atom

## LA PROGRAMMATION ORIENTÉ OBJET (POO)

- Introduction au concept de l'objet
- Les grandes lignes de la POO
- La Poo avec PHP5
- Développer un Webservice

## LE JAVASCRIPT

- Introduction au JavaScript
- La syntaxe et les fonctions majeures
- Maitriser le Document Object Model (DOM)
- Gérer les événements
- Comprendre les Spry de DreamWeaver
- Ajax et les requêtes asynchrones
- Gagner du temps avec les bibliothèques (jQuery)
- Apparté : HTML5 et Canvas (Mini jeu)
- Un point sur l'accessibilité

## DEVELOPPER DANS FLASH AVEC ACTIONSCRIPT 3

### LES BASES DU LANGAGE

- Propriétés et méthodes
- Constantes et Variables
- Fonctions
- Boucles
- Tableaux
- Conditions
- Écouteurs d'événements
- Chargements dynamiques

## APPLICATIONS PRATIQUES

- Création d'un player audio/vidéo
- Galerie interactive
- Galerie dynamique XML
- Mini-jeux

## PHP AVANCÉ

- Les expressions régulières (RegEx)
- Faire des inclusions de scripts
- Paramétrer PHP
- Utiliser et créer des fonctions récursives
- Mettre en place des formulaires avancés
- Traiter les erreurs et utiliser les Exceptions

## SÉCURITE

### NOTIONS ÉLÉMENTAIRES DE HACKING WEB

- Attaque de Session
- Attaque par les Formulaires
- Attaque sur les Bases de Données

### COMMENT SE PROTÉGER

- Principe de WhiteList / BlackList
- Conventions de nommage
- Les fonctions utiles
- Configuration de PHP

## CRÉATION DE BOUTIQUES D'E-COMMERCE

- Comprendre le fonctionnement des outils (Magento/Prestashop)
- Créer sa propre boutique
- Sessions
- Gestion de paniers
- Paiements (SIPS-ATOS; Paypal)
- Micro paiements (sms et appels surtaxés)

## RÉFÉRENCIEMENT AVANCÉ

- URL Rewriting
- Maîtriser la Search Engine Optimisation
- Comprendre le PageRanking
- Rédiger la SiteMap

## LES FRAMEWORKS

- Gain ou perte de temps ?
- Choisir son Framework
- Utiliser un FrameworkMaintenir son application sous Framework

## LA PRODUCTION

- Comprendre et utiliser un Design Pattern
- Connaître les méthodes Agile/Xtreme Programming
- Faire du Versionning
- Concevoir avec UML
- Outils associés à la production

## PROJET PERSONNEL

- Rechercher et délimiter son projet
- Concevoir
- Développer
- Tester
- Passer en production
- La maintenance et fin de vie du projet