



# Objectif 3D

## PUBLIC ET PRÉ-REQUIS

Tout public ayant une connaissance de l'environnement informatique et d'un logiciel de retouche d'image

## LOGICIEL

Autodesk 3DS MAX

## CADRES DE PRISE EN CHARGE

Accessible par le biais d'un DIF ou d'une période de professionnalisation

## DURÉE

5 jours soit 35 heures

## 3D

# 3DS MAX - INITIATION

### OBJECTIF

Outil professionnel pour le packaging, la décoration d'intérieur, les applications industrielles etc. Cette formation s'adresse également aux personnes désirant réaliser des images 3D pour le cinéma, la télévision, la publicité.

### CONTENU PÉDAGOGIQUE :

#### Notions

- Terminologie de 3DS Max
- Organisation de 3DS Max

#### Paramétrer 3DS Max

- Visualisation des objets
- Paramétrer l'environnement de travail

#### Modélisation polygonale

- La création de surfaces atypiques
- La duplication d'objet
- Les opérations booléennes
- Les subdivisions

#### L'éditeur de matériaux

- Les matériaux de base
- Le texturage ; les différentes textures

#### Lumière, caméra

- Les lumières
- Check List des lumières
- Ajout de lumière
- Les types de lumière
- La caméra
- Les paramètres de rendu
- Check List de la caméra
- Format de prise de vue

### Objectif 3D

CS 74607

34397 Montpellier Cedex 5

Tél. : 04 67 150 166

Fax : 04 67 99 52 20

contact@objectif3d.com

<http://formation-continue.objectif3d.com>