



# Objectif 3D

## PUBLIC ET PRÉ-REQUIS

Tout public ayant une connaissance de l'environnement informatique

## LOGICIEL

Adobe Photoshop et Fireworks

## CADRES DE PRISE EN CHARGE

Accessible par le biais d'un DIF ou d'une période de professionnalisation

## DURÉE

2 jours soit 14 heures

## WEB

# LES IMAGES POUR LE WEB

### OBJECTIF

Savoir créer, modifier des images et les employer à bon escient dans une finalité web.  
Savoir rendre interactive une interface graphique web.

### CONTENU PÉDAGOGIQUE :

#### Rappel des notions de base

- Le pixel, la résolution d'une image
- Principes généraux de l'acquisition
- Préférences d'affichage, les options de palettes et de la boîte à outils

#### Retouches avancées

- Techniques de détournement, tracé vectoriel et courbes de Bézier
- Nettoyage d'une image, restauration des photos anciennes
- La couche alpha et le mode Masque de fusion
- Incorporation d'images, fondu et effets de transparence
- Trucage de photo : ajouts et suppression de personnages, images surréalistes...

#### Les différents modes de calques

- Les calques de réglage
- Astuces pour améliorer les mises en page, détournement partiels et effet de calque

#### Les automatisations de tâches

- Le traitement d'images par lot
- Les scripts, enregistrement et lancements

#### Réglages d'exportation

- Export GIF, JPEG, PNG
- Exportation et gestion html et images

#### L'interactivité

- Découpe d'images, notion de tranches
- Création de Rollovers
- Création d'images maps

#### Mise en pratique

- Traitement des images
- Utiliser les masques de fusion et les effets
- Créer des galeries pour le Web
- Générer des pages Web
- Créer des images réactives et des rollovers pour rendre les pages Web dynamiques
- Calibrer les formats d'images pour le Web

### Objectif 3D

CS 74607

34397 Montpellier Cedex 5

Tél. : 04 67 150 166

Fax : 04 67 99 52 20

contact@objectif3d.com

<http://formation-continue.objectif3d.com>