



Objectif 3D

PUBLIC ET PRÉ-REQUIS

Tout public ayant une connaissance de l'environnement informatique

LOGICIEL

Adobe Illustrator ou Inkscape

CADRES DE PRISE EN CHARGE

Accessible par le biais d'une période de professionnalisation

DURÉE

22 jours soit 154 heures

PAO

DESSIN VECTORIEL - AVANCÉ

OBJECTIF

Connaître le dessin vectoriel et maîtriser la création de logos et d'illustrations assistée par ordinateur.

CONTENU PÉDAGOGIQUE :

Notions de base

Introduction au PostScript
Description de l'image vectorielle et bitmap
Définition des préférences
Utilisation de la palette d'outils
Mode d'affichage des fenêtres
Utilisation de la barre d'état ; utilisation de l'affichage du pourcentage de zoom
Utilisation des palettes ; des menus contextuels

Dessin

Tracés et points d'ancrage, les différents type de points d'ancrage, utilisation de tangentes
Utilisation de l'outil plume ; utilisation de l'outil crayon, au pinceau
Sélection, notion d'objets ouverts et fermés
Tracé de rectangles, d'ellipses, de polygones, de spirales, d'étoiles, avec les outils adéquats
Reproduction de dessin à l'aide de calques

Déplacement et alignement d'objets

Déplacement et copie d'objets ; inclinaison, superposition et suppression d'objets
Description et utilisation de la palette de transformation, de l'outil de mesure, les repères et grilles.

Association et dissociation d'objets
Verrouillage et masquage d'objets

Attributs de dessin

Utilisation de la palette de couleur et nuancier
Modification des couleurs
Spécification des attributs de ligne

Dégradés et motifs

Création et utilisation de dégradés de couleurs
Création et utilisation de motifs
Application de motifs à des formes

Les calques

Création de calques et définition des options
Sélection, duplication et fusion de calques
Déplacement d'objets entre les calques

Le texte

Attributs et transformation de texte
Transformation de texte en objets graphiques
Formatage de paragraphes et texte en colonnes

Formats de fichiers graphiques :

Importation et exportation d'illustrations
Utilisation de filtres avec les images BitMap

Modules externes

Objectif 3D

CS 74607

34397 Montpellier Cedex 5

Tél. : 04 67 150 166

Fax : 04 67 99 52 20

contact@objectif3d.com

<http://formation-continue.objectif3d.com>