



Objectif

3D

PUBLIC ET PRÉ-REQUIS

Tout public ayant une connaissance de l'environnement informatique

LOGICIEL

Adobe Illustrator ou Inkscape

CADRES DE PRISE EN CHARGE

Accessible par le biais d'un DIF ou d'une période de professionnalisation

DURÉE

2 jours soit 14 heures

PAO

DESSIN VECTORIEL - INITIATION

OBJECTIF

Réaliser des illustrations composées de dessins vectoriels en vue de les imprimer ou de les intégrer dans un logiciel de mise en page.

CONTENU PÉDAGOGIQUE :

L'environnement de travail

- Les modes de visualisation (prévisualisation, modèle, tracés), zooms
- Utilisation de la barre d'état, des palettes, des menus contextuels

Les outils de traçage et leurs manipulations

- Composition d'un tracé (point d'ancrage, sommets, lignes directrices, points directeurs)
- La plume (tracé des droites, tracé des courbes et combinaisons)
- Tracé de texte
- Sélection
- Les fonds, les contours

Les outils de transformation

- Déplacement et alignement d'objets
- Changement d'échelle
- Rotation
- Miroir
- Déformation
- Dégradé de formes et/ou de couleurs

Les calques

- Sélection, duplication et fusion de calques
- Déplacement d'objets entre les calques

Objectif 3D

CS 74607

34397 Montpellier Cedex 5

Tél. : 04 67 150 166

Fax : 04 67 99 52 20

contact@objectif3d.com

<http://formation-continue.objectif3d.com>