



Objectif 3D

PUBLIC ET PRÉ-REQUIS

Tout public ayant une connaissance de l'environnement informatique et d'un logiciel de retouche d'image

LOGICIEL

Newtek Lightwave 3D

CADRES DE PRISE EN CHARGE

Accessible par le biais d'un DIF ou d'une période de professionnalisation

DURÉE

5 jours soit 35 heures

3D

LIGHTWAVE 3D - INITIATION

OBJECTIF

Outil professionnel pour le packaging, la décoration d'intérieur, les applications industrielles etc. Cette formation s'adresse également aux personnes désirant réaliser des images 3D pour le cinéma, la télévision, la publicité.

CONTENU PÉDAGOGIQUE :

LIGHTWAVE 3D – Le modeler

Visualisation des objets

- Panneau Display option
- Panneau Data option
- Panneau Surfaces
- Méthodologie de création d'objet

Points, Polygones et surfaces

- La gestion des éléments
- Comprendre les polygones
- Les Points, les Courbes (splines)
- Les Surfaces
- Les images de fond (backdrops)
- Procédure d'enregistrement et d'exportation d'objet

Modélisation

- La création de surfaces atypiques
- La duplication d'objet
- Les opérations booléennes
- Les subdivisions
- Procédure de transfert vers le Layout

LIGHTWAVE 3D – Le Layout

- Configuration du Layout
- L'espace virtuel du Layout
- Les vues et les options du Layout
- L'éditeur de scène
- La visibilité des objets
- Les dimensionnements d'objets
- Notion de point de pivot

Les objets en scène

- Les couleurs
- Les paramètres de base des surfaces
- Le texturage ; les différentes textures
- Rendre une image fixe
- Lissage et anticrénelage

Lumière et caméra

- Les lumières
- Ajout de lumière
- Les types de lumière
- La caméra
- Les paramètres de rendu
- Format de prise de vue

Objectif 3D

CS 74607

34397 Montpellier Cedex 5

Tél. : 04 67 150 166

Fax : 04 67 99 52 20

contact@objectif3d.com

<http://formation-continue.objectif3d.com>