



Objectif

3D

PUBLIC ET PRÉ-REQUIS

Tout public ayant une connaissance de l'environnement informatique et d'un logiciel de retouche d'image

LOGICIEL

Autodesk Maya

CADRES DE PRISE EN CHARGE

Accessible par le biais d'un DIF ou d'une période de professionnalisation

DURÉE

5 jours soit 35 heures

3D

MAYA - INITIATION

OBJECTIF

Outil professionnel pour le packaging, la décoration d'intérieur, les applications industrielles etc. Cette formation s'adresse également aux personnes désirant réaliser des images 3D pour le cinéma, la télévision, la publicité.

CONTENU PÉDAGOGIQUE :

L'interface de Maya

- Les différentes vues
- Les outils de manipulation d'objets
- Les modes de sélection
- Les masques de sélection
- Les menus déroulants
- La hotbox

Les différentes fenêtres d'édition

- Panel editor
- Outliner
- Hypergraph, etc...

Modélisation polygonale

- La création de surfaces atypiques
- La duplication d'objet
- Les opérations booléennes
- Les subdivisions

Lumière, caméra

- Les lumières
- Check List des lumières
- Ajout de lumière
- Les types de lumière
- La caméra
- Les paramètres de rendu
- Check List de la caméra
- Format de prise de vue

Shading

- Menus texturing
- Les nœuds
 - Material nodes
 - Texture nodes

Objectif 3D

CS 74607

34397 Montpellier Cedex 5

Tél. : 04 67 150 166

Fax : 04 67 99 52 20

contact@objectif3d.com

<http://formation-continue.objectif3d.com>