



## PUBLIC ET PRÉ-REQUIS

Tout public ayant une connaissance de l'environnement informatique

## LOGICIEL

Adobe Photoshop, Autodesk 3DS Max, Stonetrip Shiva

## CADRES DE PRISE EN CHARGE

Accessible par le biais d'un CIF, d'un DIF, d'un contrat de professionnalisation ou d'une période de professionnalisation

## DURÉE

57 jours soit 400 heures

# GAME

## CRÉATION D'APPLICATIONS MULTIMÉDIA POUR SMARTPHONES

### OBJECTIF

Savoir créer et développer des applications multimédia ou jeux à destination de Smartphones : iPhone, iPad et plateforme Android

### CONTENU PÉDAGOGIQUE :

#### Creation et retouche d'image

- Création d'images sous Photoshop
- Retouche et optimisation d'images
- Maquette d'interface
- Les formats de sauvegarde

#### Infographie 3D - 3DS Max

- Modélisation d'objets
- Création de textures
- Application des textures sur les objets
- Optimisation des modèles pour leur utilisation sur Smartphone
- Création d'une bibliothèque d'objets
- Création d'une scène en 3D
- Optimisation de scène et nettoyage en vue d'une exportation.

#### Intégration Shiva

- Importation d'une scène depuis 3DS Max
- Manipulation d'une scène dans Shiva
- Programmation sous Shiva
- Création d'interfaces
- Intégration de vidéos
- Création d'une application multimédia
- Création d'un jeu simple sous Shiva

#### Export Shiva

- Préparer son application pour une publication sur Apple Store ou Android Market
- Créer un compte Apple Store et Android Market
- Certifier son application pour Apple Store et Android Market
- Utilisation de Apple Store ou Android Market : comment commercialiser son application.

### Objectif 3D

CS 74607

34397 Montpellier Cedex 5

Tél. : 04 67 150 166

Fax : 04 67 99 52 20

contact@objectif3d.com

<http://formation-continue.objectif3d.com>